

Ondal Pendant Manager im pCon.planner

Inhalt

1. WISSENSWERTES	2
DIE PROGRAMMOBERFLÄCHE	2
ARBEITSFLÄCHE UND ANSICHTSFENSTER	3
DIE TOOLBAR – ALLE WICHTIGEN WERKZEUGE DIREKT ZUR HAND	3
ARBEIT MIT MAUS UND TASTATUR	4
HILFREICHE LINKS	5
2. ARBEITSBEREICHE UND DARSTELLUNG	6
3. NAVIGATION	7
4. ANSICHT	7
5. EINFÜGEN UND KONFIGURIEREN VON ONDAL-PRODUKTEN	8
GASDOSEN TAUSCHEN	11
EINFÜGEN WEITERER OBJEKTE	12
6. OBJEKTE SELEKTIEREN, VERSCHIEBEN UND ROTIEREN	12
OBJEKTE SELEKTIEREN	12
OBJEKTE VERSCHIEBEN UND ROTIEREN	13
7. PROJEKTINFORMATIONEN UND ZEICHNUNGSVORLAGEN	15
8. ZEICHNUNGEN ERSTELLEN UND EXPORTIEREN	17
9. ARTIKELLISTE ALS EXCEL-TABELLE EXPORTIEREN	20
10. ZEICHNEN VON WÄNDEN	21
11. RAUM- UND WANDELEMENTE EINFÜGEN	21
WANDELEMENTE EINPLANEN	21
GRUNDRISS ERWEITERN	22
BODEN UND DECKE ZEICHNEN	23
GRUNDRISS BEMAßEN	23
12. GRUNDRISS IMPORTIEREN UND BEARBEITEN	23
13. PRÄSENTIEREN: BILDER UND ANIMATIONEN RENDERN	23
14. INHALTE TEILEN	23
15. EXPORTIEREN	24

1. Wissenswertes

Der pCon.planner ist eine Software zur Planung und Visualisierung von Räumen, die viele verschiedene Werkzeuge und Funktionen vereint. In kurzer Zeit haben Sie einen Raum erstellt, diesen mit Fenstern, Türen, Glasfronten und natürlich den Ondal-Tragarmsystemen ausgestattet.

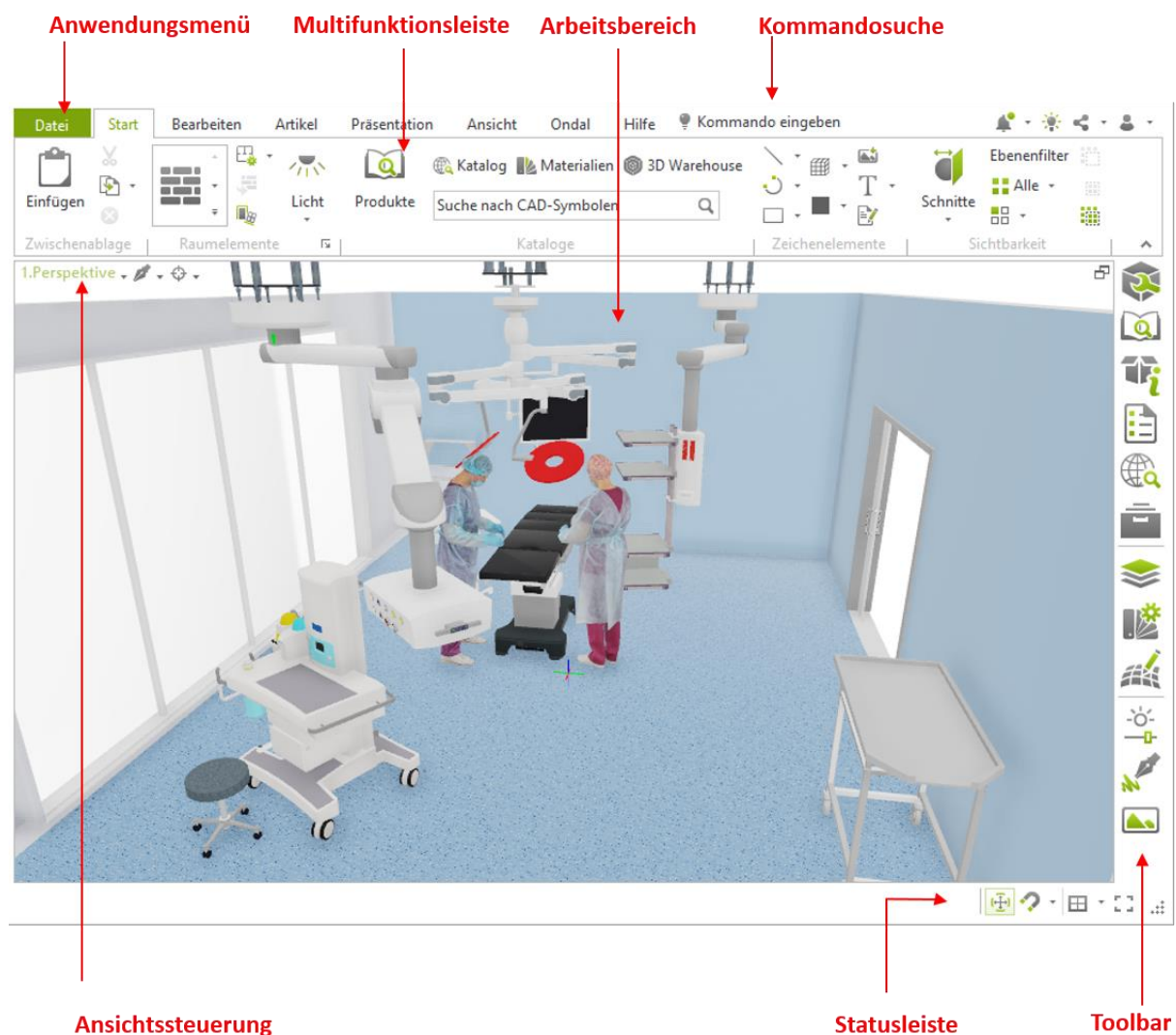
Dieses Dokument soll Ihnen helfen, die wichtigsten Funktionen des pCon.planner zu erlernen. Mit ein bisschen Übung werden Sie in der Lage sein, unsere Systeme zu konfigurieren, in Räumen zu positionieren und die Ergebnisse im Handumdrehen in 3D mit Ihren Kunden zu teilen. Selbstverständlich kann der pCon.planner auch Zeichnungen in verschiedenen Formaten ausgeben.

Falls Sie intensiver mit dem pCon.planner arbeiten möchten, bietet unser Partner EasternGraphics umfassende Trainings zu speziellen Funktionen (z.B. detaillierte Gestaltung von Räumen, fotorealistisches Rendern, Nutzung von Lichtquellen, Erstellung von Animationen, etc.) an.

Detaillierte Informationen zu einzelnen Funktionen und Video-Tutorials finden Sie auf dieser Seite: [pCon.planner 8 Hilfe \(pcon-planner.com\)](https://pcon-planner.com)

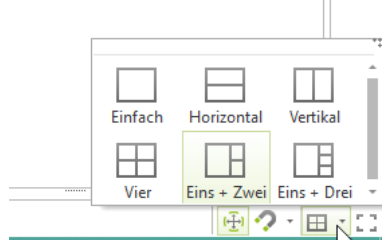
Neben dieser Anleitung finden Sie auf unserer Website eine pCon.planner-Datei mit dem Namen **Operating Room** und eine PDF-Datei mit einem Grundriss **Floor_Plan.pdf**. Mit diesen Dateien können Sie einige der hier beschriebenen Funktionen testen. Im Kapitel 7 benötigen Sie außerdem die Zeichnungsvorlagen **Ondal_DE_EN.dwt**

Die Programmoberfläche

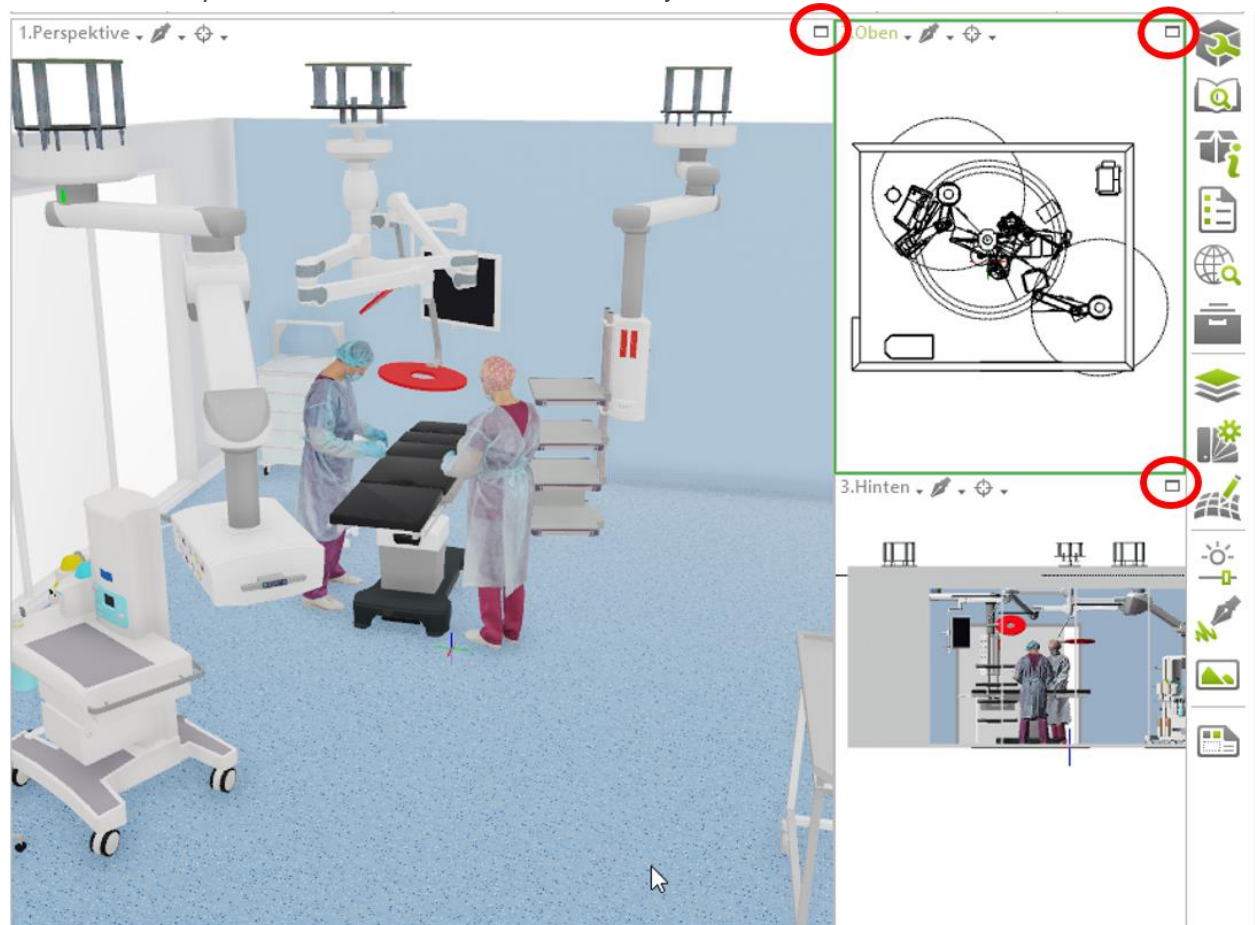


Arbeitsfläche und Ansichtsfenster





Die Arbeitsfläche ist in mehrere Fenster unterteilbar. In diesen Ansichtsfenstern betrachten Sie Ihre Planung aus verschiedenen Perspektiven. Während Ihrer Arbeitsschritte wechseln Sie frei zwischen den Ansichten. Die Zahl der Ansichtsfenster steuern Sie über die Statusleiste (rechts unten).









Ein Klick auf das Symbol  in der rechten oberen Ecke kann jeden Arbeitsbereich maximieren bzw. minimieren.





Die Toolbar – Alle wichtigen Werkzeuge direkt zur Hand

Icon	Werkzeug	Funktion
	Eigenschafteneditor	Merkmale eines selektierten Objekts aufrufen und verändern
	Produkte-Kataloge	Lokal installierte Herstellerkataloge mit OFML-Artikeln
	Produkt- informationen	Dialog mit erweiterten Informationen, Inspirationen und Datenblättern zum letzten selektierten kaufmännischen Artikel
	Artikelliste	Erstellen einer Liste der konfigurierbaren Artikel in der Planung

	pCon.catalog	Web-Kataloge mit hochwertigen 3D-Modellen für Ihre Planung
	Media Browser	Objekte und Dateien im lokalen Verzeichnissystem ablegen/in die Planung einfügen
	Ebenen-Dialog	Sichtbarkeit von Objekten auf Ebenen für Ansichtsfenster und Gesamtplanung steuern
	Materialeditor	Materialien anlegen, bearbeiten und verwalten
	Renderstile	Individuelle Darstellungsstile für Echtzeit-Ansicht erstellen
	Geometrie-Dialog	Einstellungen zur Darstellung verschiedener 3D-Objekte

Über den Button *Anpassen* im Anwendungsmenü können Sie eine weitere Symbolleiste mit Funktionen bestücken und an die *Toolbar* andocken.

Arbeit mit Maus und Tastatur

Maus	
Linke Maustaste	<ul style="list-style-type: none"> • Navigieren, Funktionen und Werkzeuge starten und steuern
Rechte Maustaste	<ul style="list-style-type: none"> • Klick auf Multifunktionsleiste oder Schnellstartleiste: Öffnet Menü zur Anpassung des Schnellstarts • Klick auf aktiven Arbeitsbereich: Öffnet Kontextmenü • Gedrückte rechte Maustaste im Arbeitsbereich: Navigation im PAN-Modus  Pan
Scroll-Rad	<ul style="list-style-type: none"> • Gedrücktes Scrollrad: Navigation im Orbit-Modus  • Drehen des Scrollrads: Ein- und Auszoomen

Tastatur	
Werte eingeben	<ul style="list-style-type: none"> • Zeichnen von Wänden, Zeichenelementen etc.: Festlegen von Längen und Winkeln • Tabulator-Taste: Wechseln zwischen verschiedenen Maßen • Enter-Taste: Eingegebenen Wert bestätigen
Maßeinheit ändern	<ul style="list-style-type: none"> • Alternative Maßeinheit hinter dem Wert angeben; mit Enter bestätigen
Operatoren nutzen	<ul style="list-style-type: none"> • Operatoren wie +, - oder / nutzen, um Änderungen in Relation zum aktuellen Wert vorzunehmen • Beispiel: Wand ist 5m lang Anstelle Längenangabe +2m eingeben = Wandlänge 7m

Esc	<ul style="list-style-type: none"> • Aktuelle Aktion abbrechen • Aktuellen Navigationsmodus beenden • Aktuelle Selektion aufheben
Strg	<ul style="list-style-type: none"> • Auswahl mehrerer Objekte • Kopieren eines Objekts (während des Verschiebens) • Verlegen des Wandfangpunktes (Während des Zeichnens von Wänden)
Alt	<ul style="list-style-type: none"> • Wandendpunkt wechseln • Referenzkopie erstellen (während des Verschiebens)

W, A, S, D	<ul style="list-style-type: none">• Bewegen in der Perspektive
Umsch + Leertaste	<ul style="list-style-type: none">• Auf das selektierte Objekt/die selektierten Objekte zoomen
Strg + Leertaste	<ul style="list-style-type: none">• Alle Objekte im aktuellen Arbeitsbereich anzeigen
Umsch + Strg + Leertaste	<ul style="list-style-type: none">• Alle Objekte in allen Arbeitsbereichen anzeigen
Shift + Zoom	<ul style="list-style-type: none">• Zoomen durch Hindernisse

Hilfreiche Links

Die aktuellen Systemanforderungen für den pCon.planner finden Sie unter: <http://pcon-planner.com/uploads/pdf/Systemanforderungen.pdf>

Fragen zur Bedienung oder zu technischen Problemen? Unter <http://help.pcon-planner.com/de/help/> finden Sie die ausführliche Online-Hilfe zum pCon.planner.

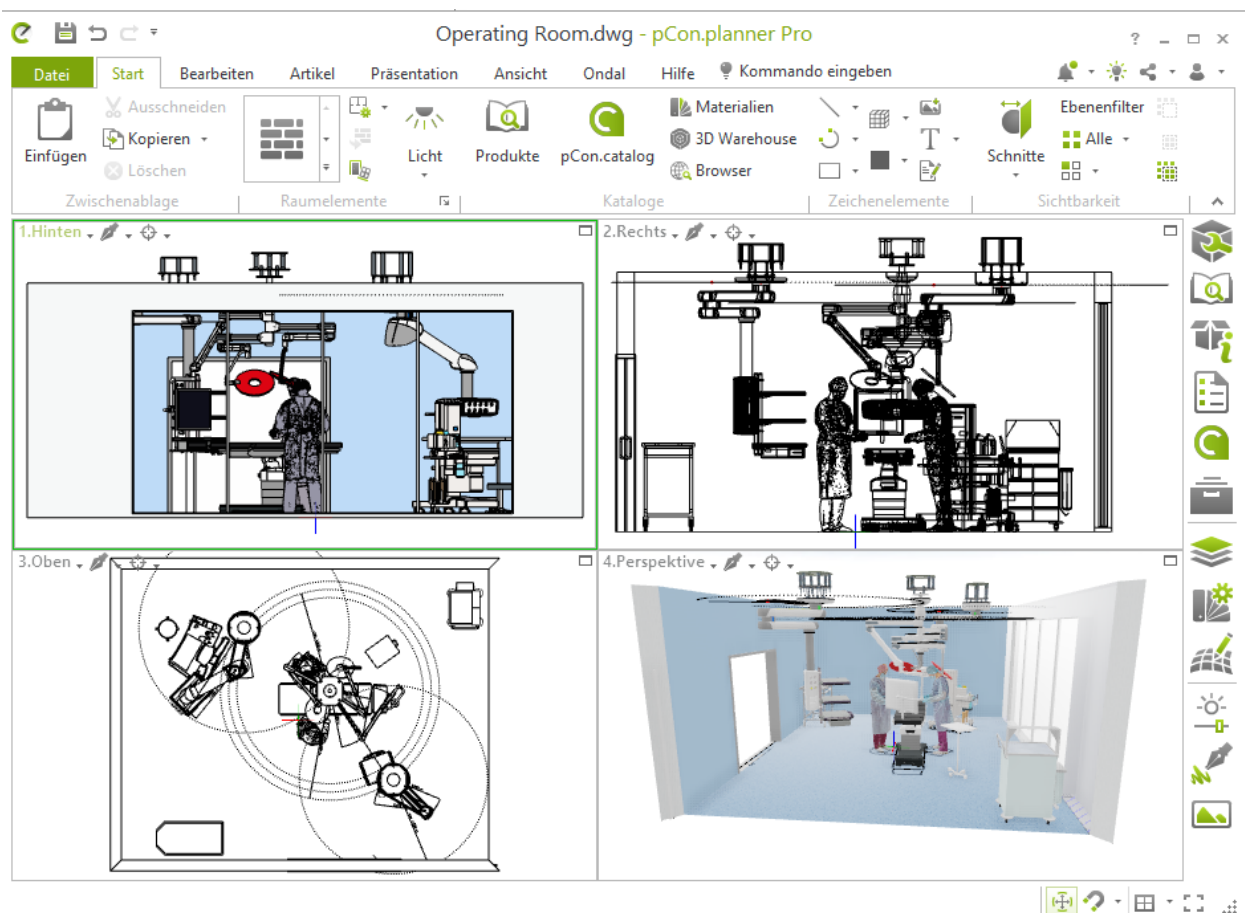
Der Menüpunkt Fragen & Antworten (<https://help.pcon-planner.com/de/faq/>) beantwortet häufige Anwenderfragen aus den Bereichen Druck, Grafik, Hardware etc.

Tipps&Tricks rund um den pCon.planner - Umfangreiche Sammlung mit Videos zu Präsentation, Planung und Produktivität: https://www.youtube.com/user/pConplannerde/playlists?view=50&sort=dd&shelf_id=2

2. Arbeitsbereiche und Darstellung

Öffnen Sie die Datei **Operating Room**. Stellen Sie die Anzeige der Arbeitsbereiche ein, wie im Bild unten gezeigt. Weisen Sie den Arbeitsbereichen die folgenden Ansichten und Darstellungsmodi zu:

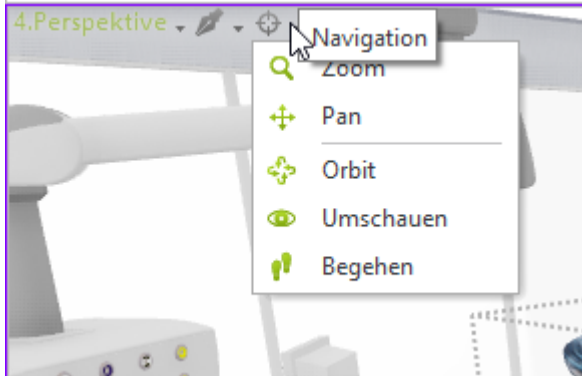
1. Ansicht *Hinten* – Darstellungsmodus *Farbig*
2. Ansicht *Rechts* – Darstellungsmodus *Drahtgitter*
3. Ansicht *Oben* – Darstellungsmodus *Verdeckt*
4. Perspektivische *Ansicht* – Darstellungsmodus *Realistisch*



Für jeden Arbeitsschritt eignet sich eine andere Ansicht oder ein anderer Darstellungsmodus. Für das Zeichnen von Wänden oder Einfügen von Objekten empfehlen wir beispielsweise die Ansicht von *Oben*. Die *Perspektive*, kombiniert mit den Darstellungsmodi *Beleuchtet* oder *Realistisch*, verschafft Ihnen einen Gesamteindruck Ihrer Planung.

3. Navigation

Öffnen Sie die Datei **Operating Room**. Navigieren Sie in Ihrer geöffneten Planung zu einer ähnlichen Ansicht. Testen Sie die verschiedenen Navigationsinstrumente – *Pan, Orbit, Zoom, Umschauen* und *Begehen*.



Für eine bessere Übersichtlichkeit bei der Erstellung, Bearbeitung und Präsentation einer Planung lassen sich Selektionen gezielt ein- und ausblenden. Die Gruppe Sichtbarkeit (Register Start) bietet zu diesem Zweck die Schaltflächen *Selektion ausblenden, Übrige ausblenden* sowie *Alle anzeigen*.

Alle Änderungen, die Sie in einer Planung durchführen, beziehen sich immer nur auf die sichtbaren Elemente. Ausgeblendete Objekte sind von Änderungen ausgeschlossen.

4. Ansicht

Im Reiter „Ansicht“ können Sie im rechten Bereich der Gruppe Kamera verschiedene vordefinierte Ansichten auswählen, um das jeweils markierte Objekt in Ihrer Planung zu fokussieren.

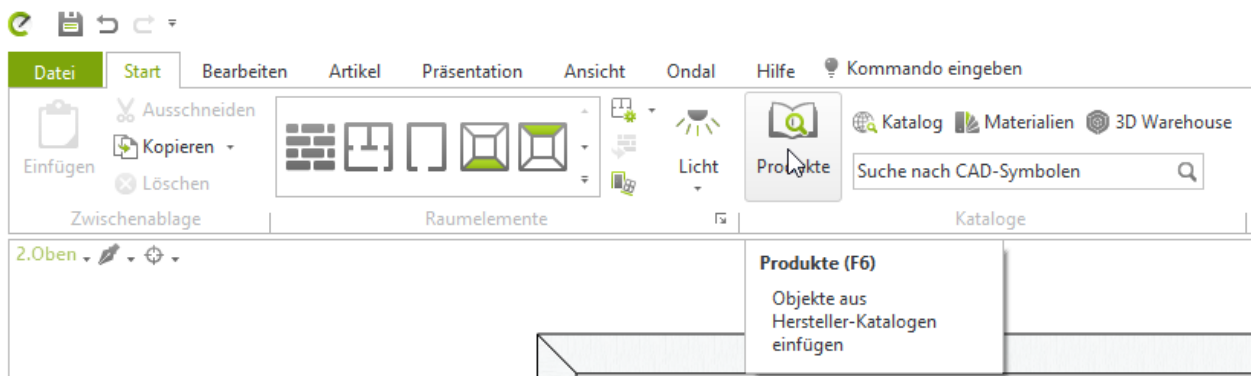


Hier Beispiele für die Ansicht „Zoom Vorn“ und „Zoom Links“:

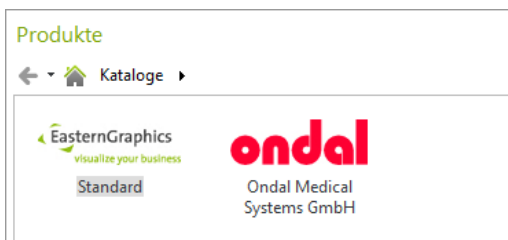


5. Einfügen und Konfigurieren von Ondal-Produkten

Öffnen Sie ein neues Projekt über *Datei* und *Neu*. Rufen Sie im Reiter *Kataloge Produkte* auf, um Ondal-Produkte in die Planung zu integrieren.



Klicken Sie auf den Katalog „Ondal Medical Systems“.

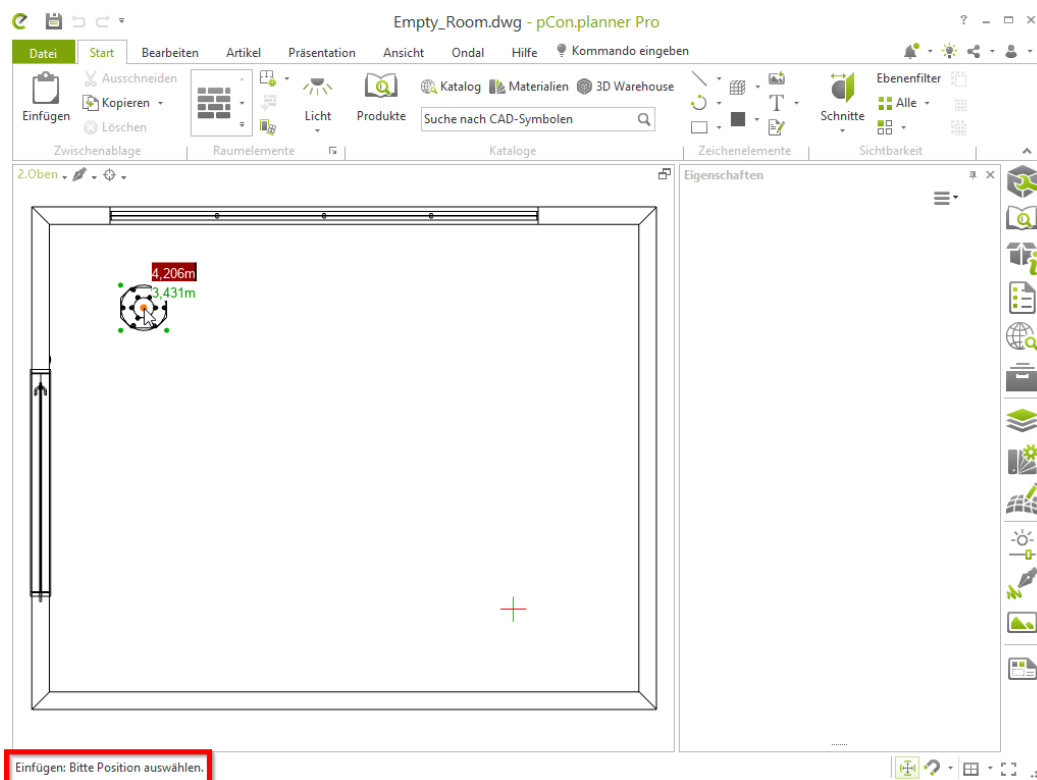


Sie können nun verschiedene Ondal-Systeme in eine leere Konfiguration einfügen oder vorab *Leerer Raum* auswählen. Hier haben wir bereits einen Raum mit Wänden und Boden erstellt.

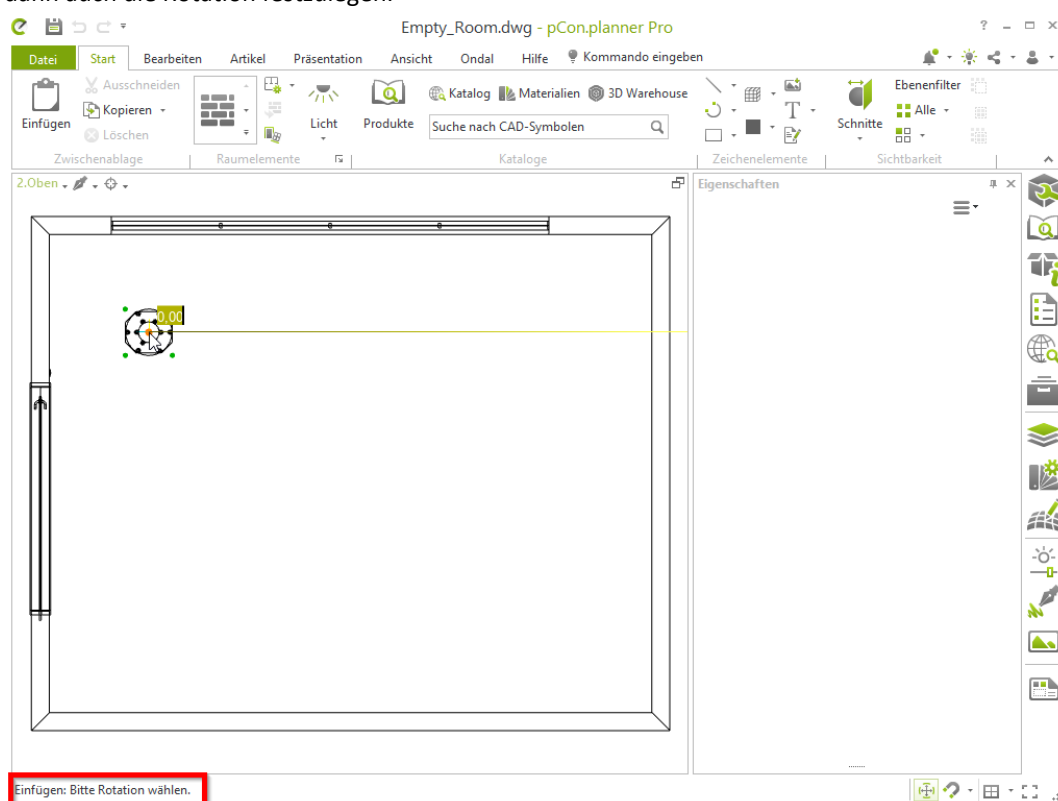
Wählen Sie im Ondal-Katalog *Deckenversorgungseinheiten* oder *Tragarmsysteme für OP-Leuchten und Monitore*. Außerdem finden Sie im Katalog unter *Sonstige Medizinische Ausstattung* verschiedene 3D-Modelle von OP-Tischen, Anästhesiemaschinen und unter *Medizinischem Personal* verschiedene 3D-Modelle von Personen.



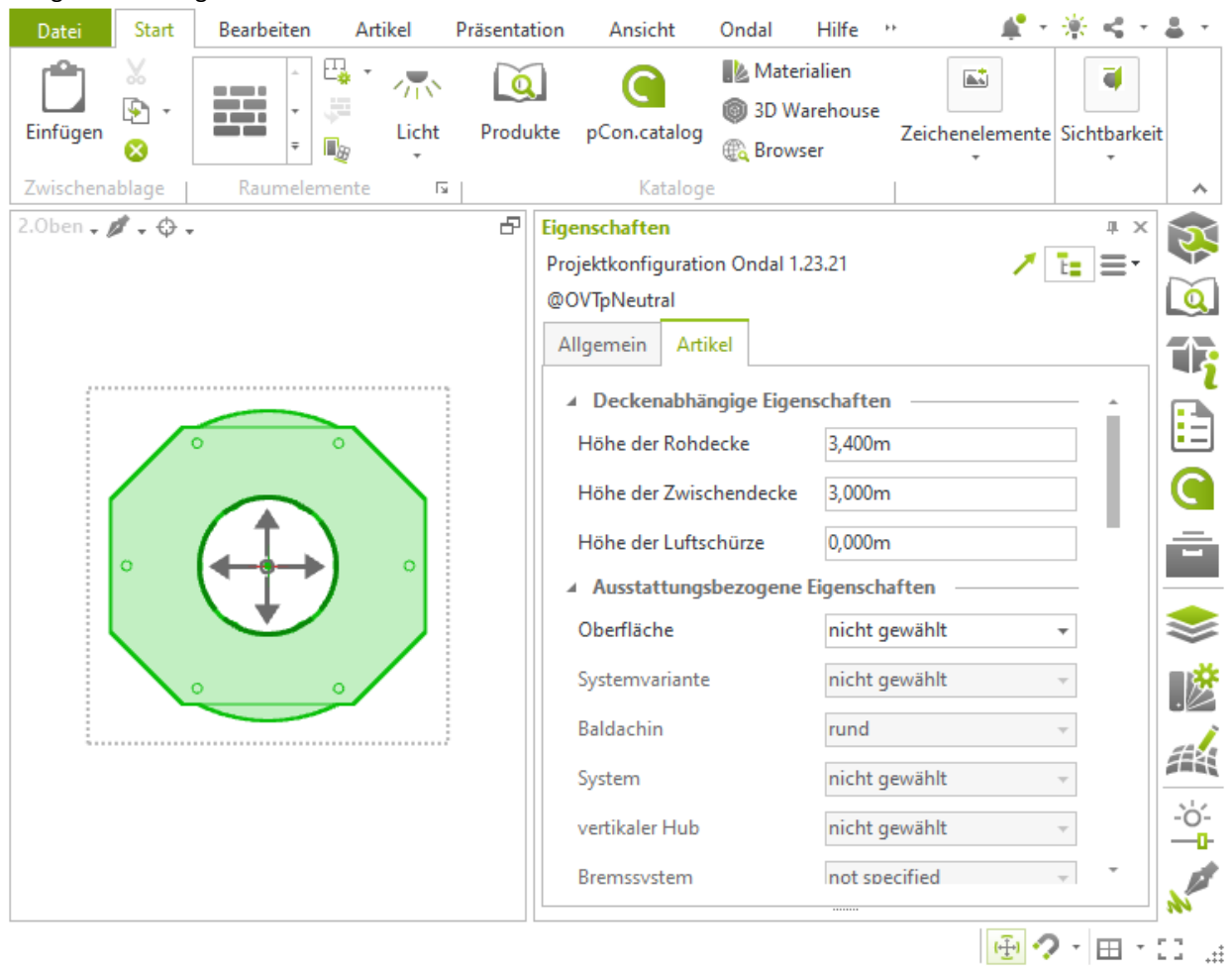
Platzieren Sie das gewählte System an der gewünschten Position in der Konfiguration/ im bereits gezeichneten Raum. Dies tun Sie am besten in der Ansicht *Oben*.



Danach wählen Sie die gewünschte Rotation. Bei den Ondal-Systemen wird zunächst nur das Deckengestell eingefügt. Eine Definition der Rotation ist deshalb hier nicht notwendig und kann einfach durch einen Klick ausgeführt werden. Wenn Sie beispielsweise einen OP-Tisch importieren, ergibt es Sinn, zunächst die Position und dann auch die Rotation festzulegen.



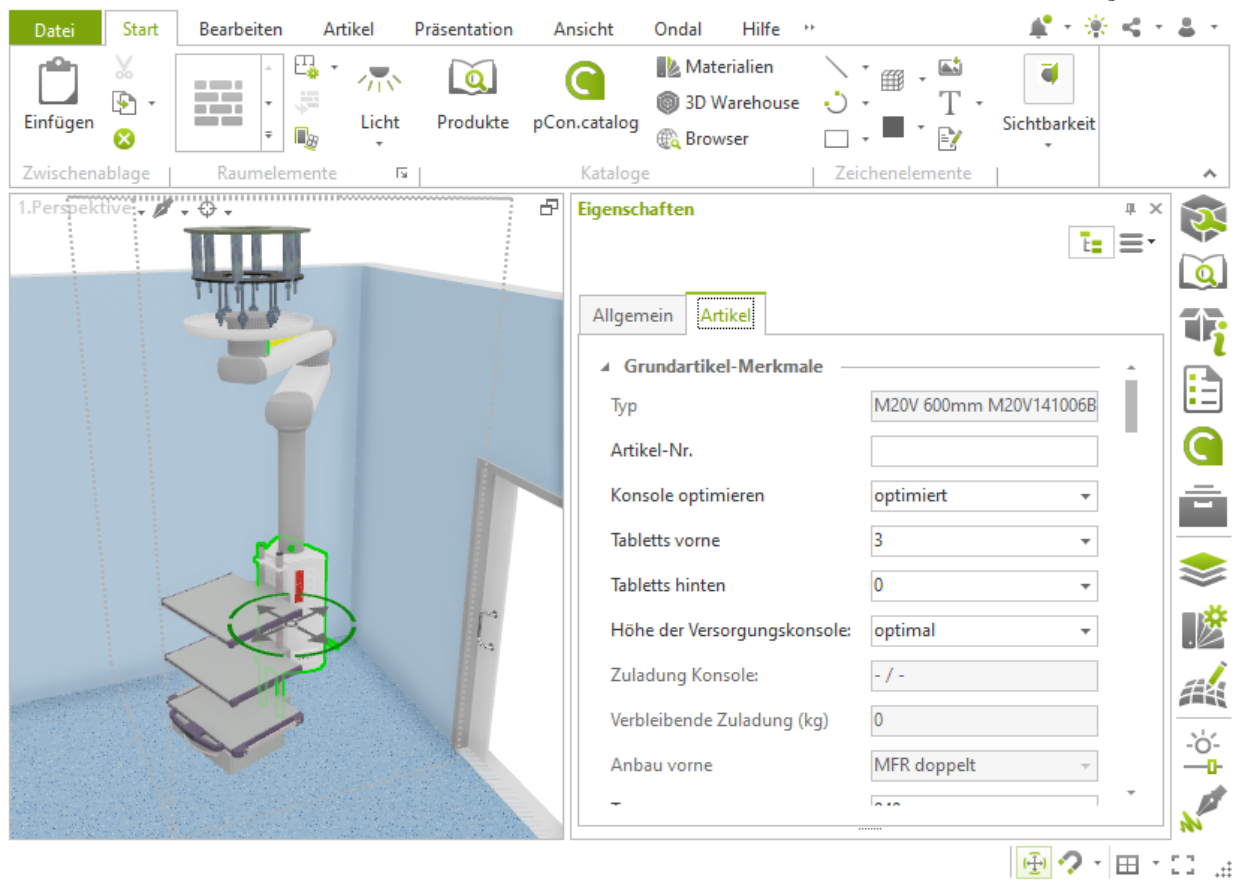
Nachdem Sie die Position gewählt haben, erscheint auf der rechten Seite das Eigenschaftsfeld, in dem Sie Ihre weitere Auswahl treffen können. Wichtig ist, dass das zu konfigurierende System ausgewählt ist, was durch die farbige Markierung sichtbar ist.



Zur weiteren Konfiguration ist es sinnvoll, in eine andere Ansicht zu wechseln. Wir wählen hier die Ansicht *Perspektive*. Nun kann das System im Eigenschaftsfeld rechts konfiguriert werden.

Wir starten mit allgemeinen Parametern zu Raumhöhe, Oberfläche und Eigenschaften des Tragarmsystems (Bremssystem, Reichweite, etc.). Durch Doppelklick können Sie die Versorgungskonsole und weitere Komponenten (Konsolenrohr, Multifunktionsrack (MFR), Tablett) auswählen, um diese im Detail zu konfigurieren. Auf der rechten Seite erscheinen die jeweiligen Auswahlmöglichkeiten für die markierte Komponente im Eigenschaftsfeld. Zum Schluss müssen Sie die Versorgungskonsole optimieren.

Selektieren Sie im letzten Schritt wieder die komplette Konfiguration, klicken Sie in den Eigenschaften der Systemkonfiguration bei *Konfiguration prüfen* auf *Starten*. Nun wird geprüft, ob alle Informationen eingegeben und alle Regeln eingehalten wurden. Falls nicht, erhalten Sie weitere Meldungen, falls ja, erhalten Sie die Meldung, dass die Konfiguration korrekt ist.



Gasdosen tauschen

Die Anordnung der verschiedenen Gasdosen erfolgt im pCon.planner nach dem Health Technical Memorandum 02 (HTM 02). Falls abweichende Positionen bestimmter Gasdosen gewünscht sein sollten, haben Sie die Möglichkeit, Gasdosen zu tauschen. Dies geht folgendermaßen: Zunächst muss die Gasdose selektiert werden. Dann erscheint dort ein Interaktor mit einem Doppelpfeil. Wenn man diesen klickt, wird die Gasdose rot eingefärbt (und unten rechts erscheint eine Meldung). Nun kann die zweite Dose selektiert werden. Dadurch wird dann der Tausch ausgelöst.



Einfügen weiterer Objekte

Neben den Ondal-Produkten finden Sie weitere Ausstattungselemente im *3D Warehouse* von Sketchup. Suchen Sie z.B. Mobiliar für die OP-Ausstattung oder einen Intensivpflegeplatz –und verwenden Sie diese für Ihre Planung. Dafür müssen Sie sich nur kostenfrei bei Trimble anmelden.

Diese Video erklärt Ihnen Details dazu: [Modelle aus dem 3D Warehouse in den pCon.planner einfügen - YouTube](#)

6. Objekte Selektieren, Verschieben und Rotieren

Objekte selektieren

Einzelselektion per Mausklick

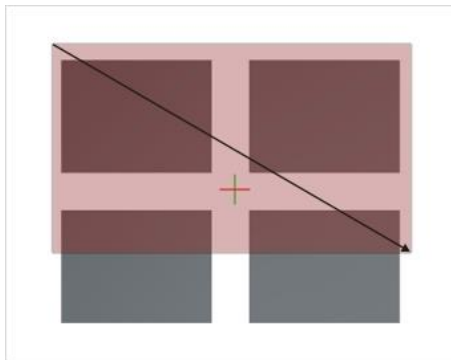
Die Auswahl eines Objekts erfolgt über seine Kanten und Flächen. Diese werden einfach mit der Maus angeklickt.

Multiselektion per Mausklick

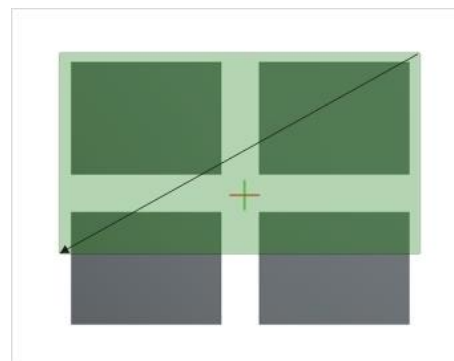
Möchten Sie mehrere Objekte nacheinander selektieren, so drücken Sie die **Strg**-Taste und halten diese während der Objektauswahl gedrückt. Mit diesem Vorgehen lassen sich beliebig viele Objekte in einer Planung selektieren. Mit **Strg + M** wählen Sie die nächst höhere Produktebene aus (Wenn z.B. ein Tablett markiert ist, drücken Sie **Strg + M**, um die Versorgungskonsole auszuwählen und nochmal **Strg + M**, um die komplette Versorgungseinheit inklusive Tragarm zu selektieren.

Auswahl per Selektionsfläche

Um mehrere Objekte gleichzeitig zu selektieren, können Sie eine Selektionsfläche aufziehen. Hierzu klicken Sie mit der linken Maustaste in den Arbeitsbereich und halten die Maustaste gedrückt, während Sie durch Bewegen des Mauszeigers die Selektionsfläche aufziehen. Je nachdem, von wo aus Sie mit dem Aufziehen dieser Fläche beginnen, wird diese rot beziehungsweise grün hervorgehoben.



Beginnen Sie von links und ziehen die Fläche nach rechts auf, so wird diese rot hervorgehoben. Alle Objekte, die komplett von der roten Fläche umschlossen werden, werden nach dem Loslassen der Maustaste selektiert. Im Bildbeispiel: Die beiden oberen Rechtecke werden ausgewählt.



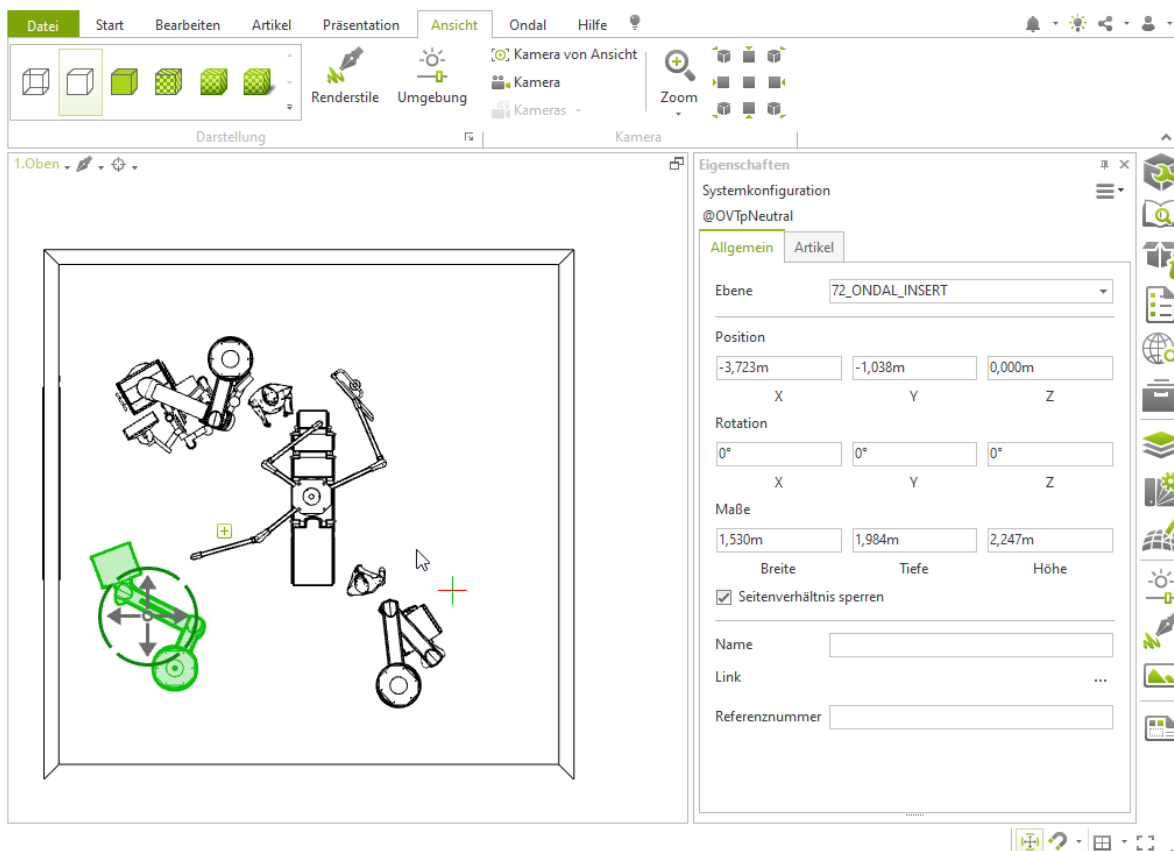
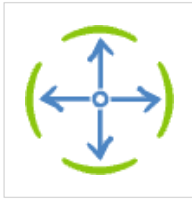
Ziehen Sie die Selektionsfläche dagegen von rechts nach links auf, so ergibt sich eine grüne Markierung. Alle Objekte, die von der grünen Fläche geschnitten werden, werden nach dem Loslassen der Maustaste ausgewählt. Im Bildbeispiel: Alle vier Rechtecke werden selektiert.

Objekte verschieben und Rotieren

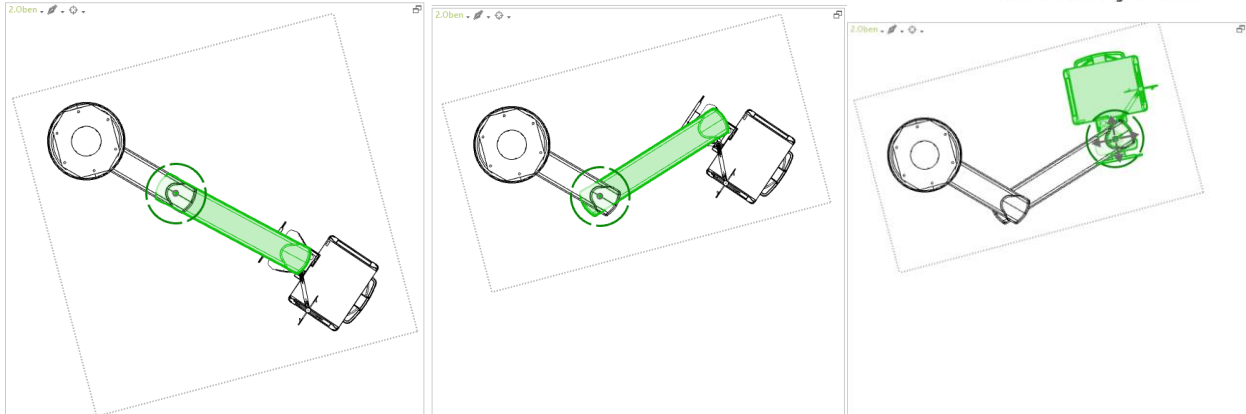
Testen Sie das Verschieben und Drehen mit dem Objekt-Interaktor. Dieser wird nach Selektion eines Objekts eingeblendet. Nach einem kurzen Klick auf die Bögen drehen Sie Ihr Objekt. Mit den Pfeilen bewegen Sie es in die gewünschte Richtung. Der Objektinteraktor passt sich immer der Bewegungsfreiheit des selektierten Objektes an.

Es empfiehlt sich, Objekte nie in der Perspektive, sondern immer in der Sicht von oben zu verschieben, weil hier nur zwei Dimensionen zum Tragen kommen und man das Objekt nicht versehentlich auch in der Höhe verschiebt.

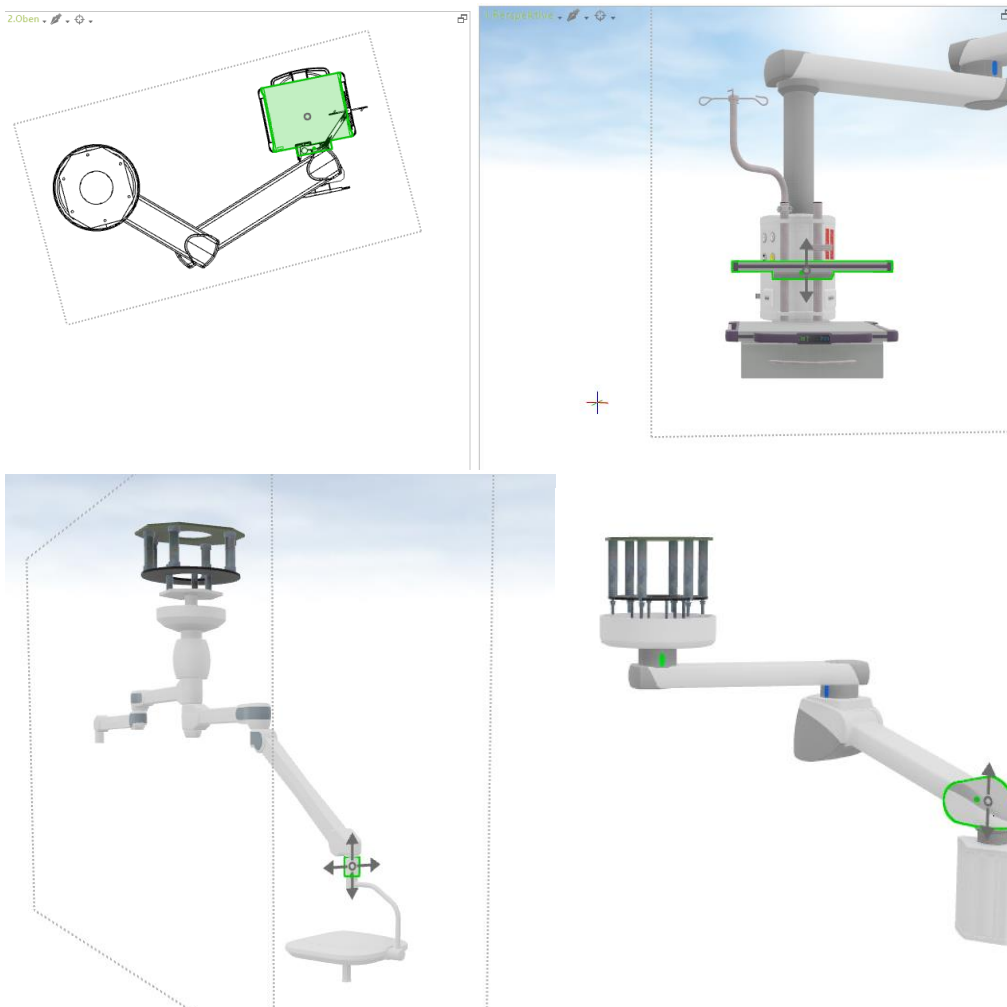
Außerdem ist beim Bewegen von Objekten die Drahtgitteransicht zu bevorzugen, da man sonst versehentlich den Fußboden bewegt.



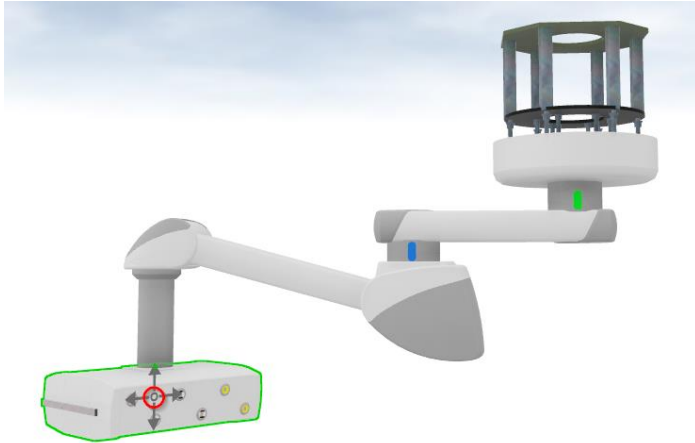
Wenn Sie die Winkel der Ondal Tragarme zueinander oder die Höhe der vertikal verstellbaren Tragarme verändern wollen, müssen Sie die einzelnen Elemente des Tragarmsystems (unterer Ausleger, Versorgungskonsole, Tablett, Federarm) durch Doppelklick auswählen, so dass dieser/ diese markiert ist. Dann erscheint der Objekt-Interaktor und zeigt Ihnen die - für diese Ansicht – möglichen Bewegungsoptionen an.



Bitte beachten Sie, dass ein Tablett allein markiert ohne die Versorgungskonsole nur nach oben und unten verschoben werden kann. Deswegen gibt der Objekt-Interaktor in der Ansicht von *oben* auch keine Bewegungsmöglichkeit für das Tablett aus. Sobald man das Tablett in der Ansicht *Perspektive* auswählt, kann man es in der Höhe am MFR verschieben.



Wenn Sie den Punkt in der Mitte des Objekt-Interaktors anklicken, können Sie das System frei bewegen und eine Auf/Ab-Bewegung und gleichzeitige Rotation durchführen.



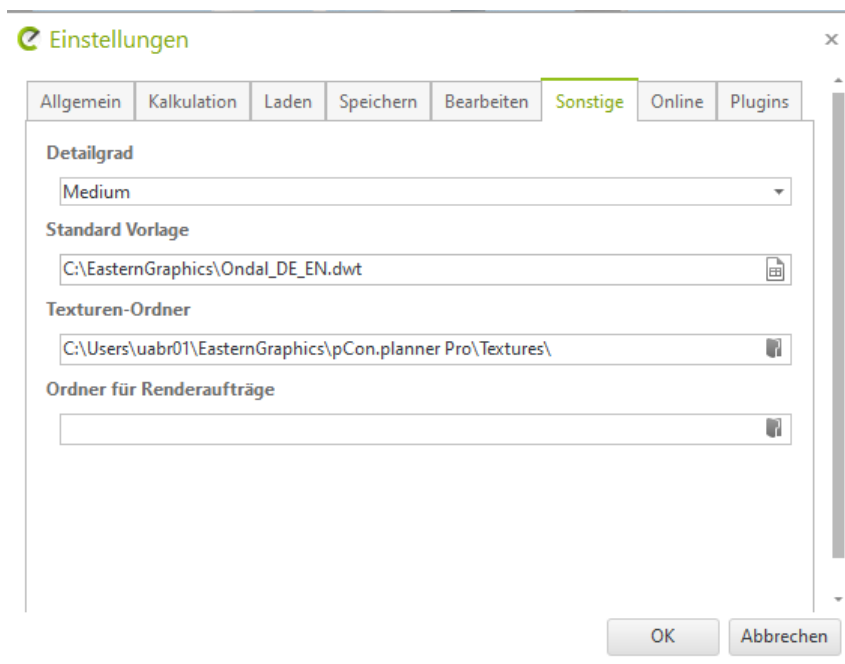
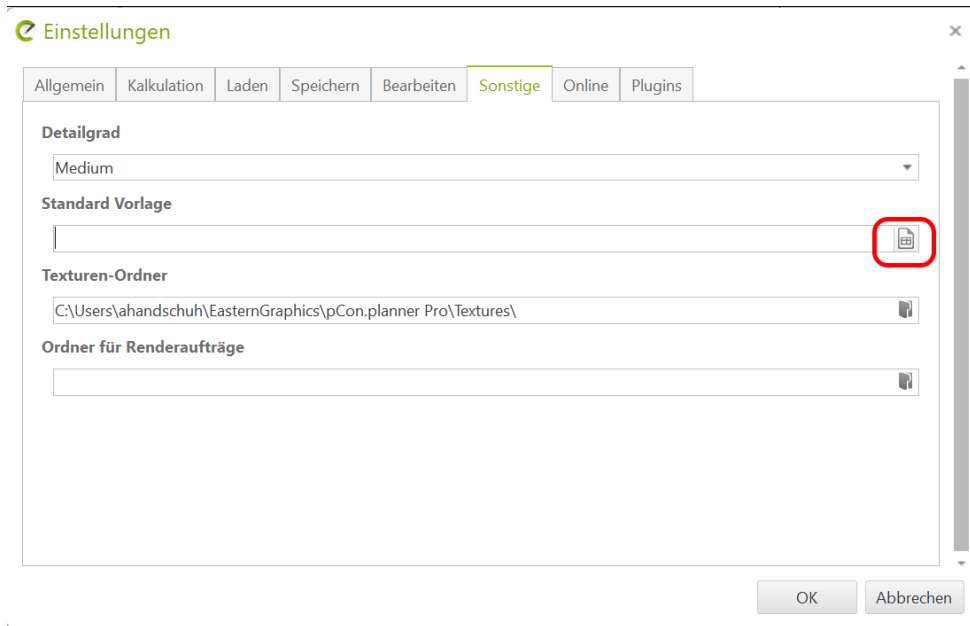
7. Projektinformationen und Zeichnungsvorlagen

Projektinformationen wie Projektname, Projektraum, Projektnummer oder Land können in den Dokumenteigenschaften hinterlegt werden. Diese Daten werden dann auch in den Zeichnungsstempeln übernommen. Dazu muss einmalig die Zeichnungsvorlage (*Ondal_DE_EN*) in den Einstellungen im pCon.planner hinterlegt werden:

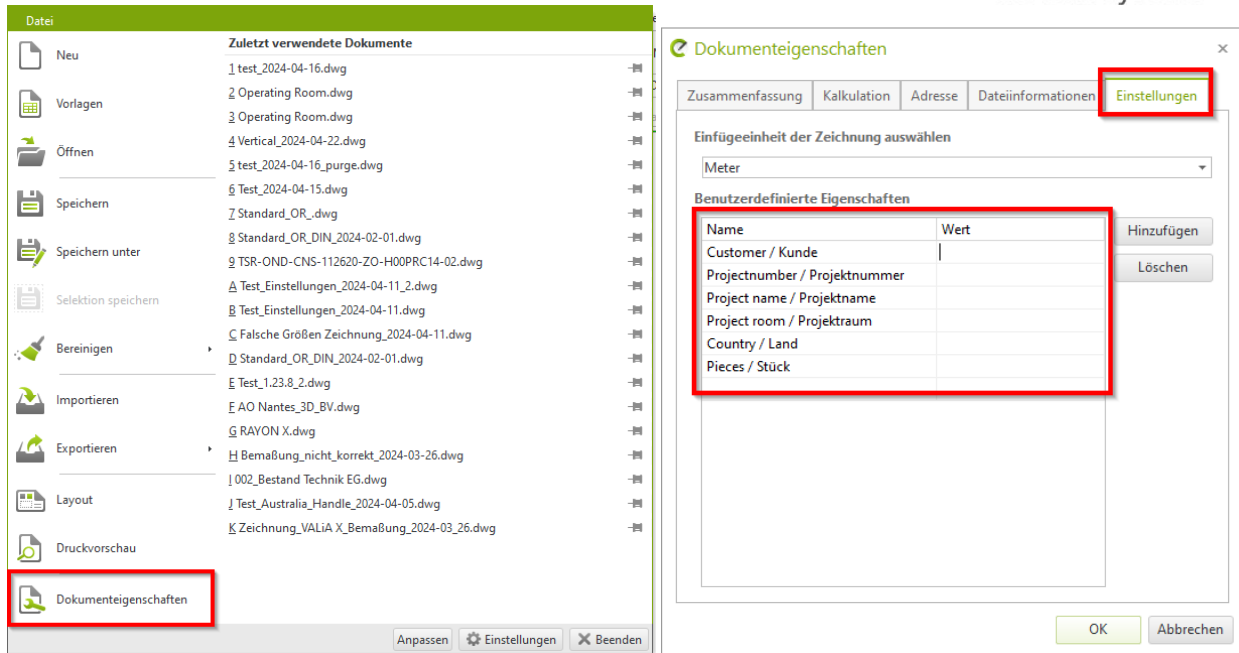
The screenshot shows the 'Datei' (File) menu in the pCon.planner software. The menu items are:

- Neu
- Vorlagen
- Öffnen
- Speichern
- Speichern unter
- Selektion speichern
- Bereinigen
- Importieren
- Exportieren
- Layout
- Druckvorschau
- Dokumenteigenschaften

The 'Einstellungen' (Settings) button is highlighted with a red box. A tooltip for 'Einstellungen' is visible at the bottom right, containing the text: 'Einstellungen', 'Globale Programmeinstellungen bearbeiten'.

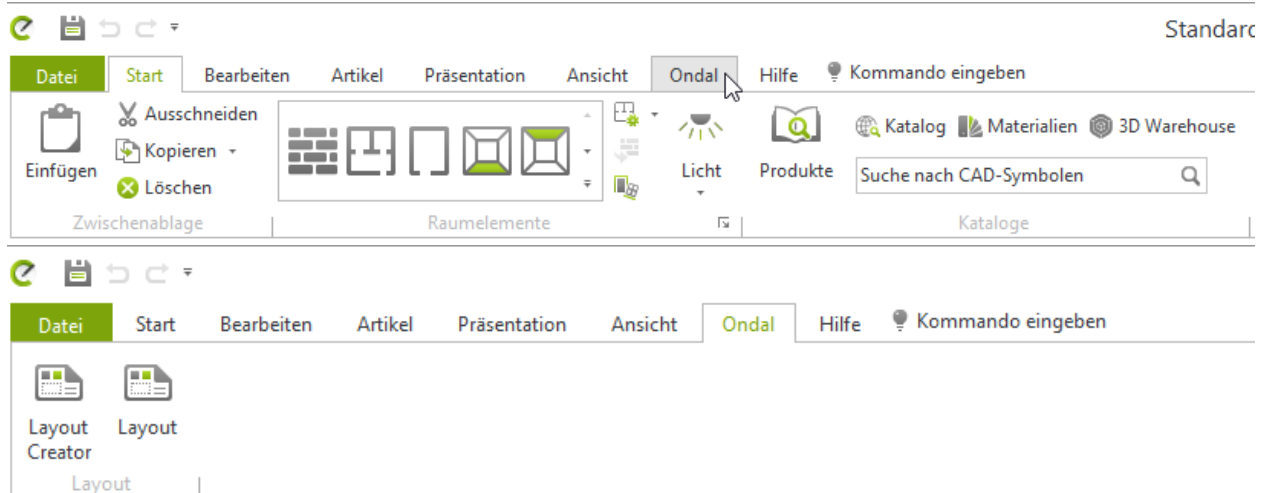


Danach sind die entsprechenden Felder bei jedem neuen Projekt in den Dokumenteigenschaften hinterlegt und können gefüllt werden.

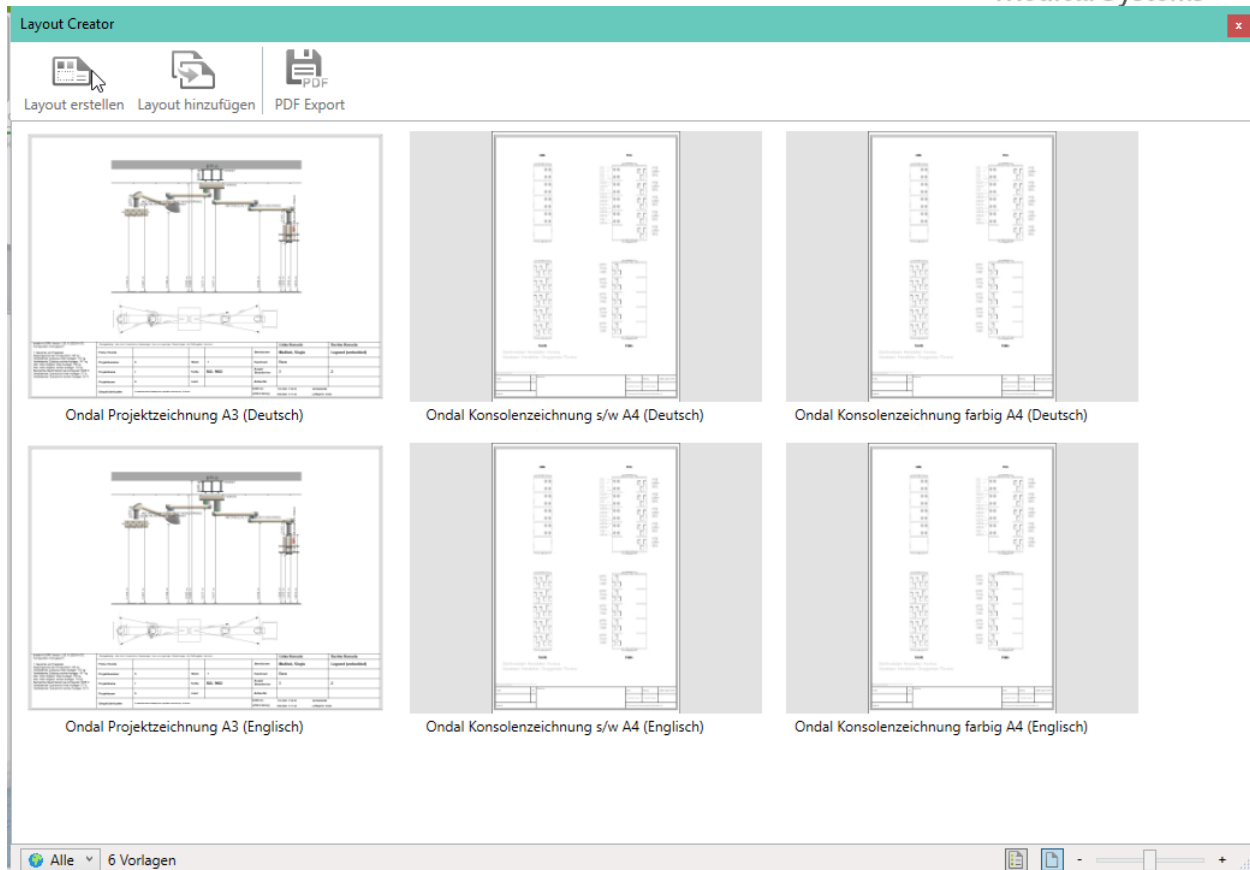


8. Zeichnungen erstellen und exportieren

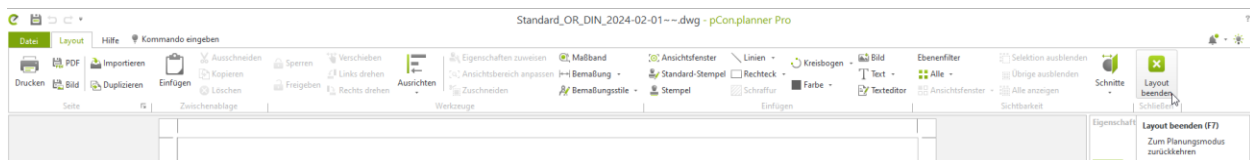
Um Zeichnungen der konfigurierten Systeme zu erstellen, wählen Sie bitte zunächst eine Konfiguration/ ein Ondal-System aus, indem Sie diese markieren. Dann gehen Sie auf den Reiter *Ondal* und dann auf *Layout Creator*.



Es öffnet sich ein Fenster, in dem Sie die speziellen Ondal-Zeichnungen auswählen können. Sie können die Sprache auswählen und eine oder durch Gedrückt-Halten der *Shift-Taste* mehrere Zeichnungsvarianten auswählen.



Wenn Sie wieder zur Konfiguration in den Planungsmodus gelangen möchten, klicken Sie ganz rechts auf *Layout beenden*.



Bereits erstellte Layouts können über den Button *Layout* aufgerufen werden.

Sollten Sie mehrere Konfigurationen in einem Projekt planen, können Sie nun die nächste Konfiguration markieren, die entsprechenden Zeichnungen auswählen und dem *Layout hinzufügen*.

ACHTUNG: Wenn Sie erneut auf *Layout erstellen* gehen, wird das zuvor erstellt Layout gelöscht.



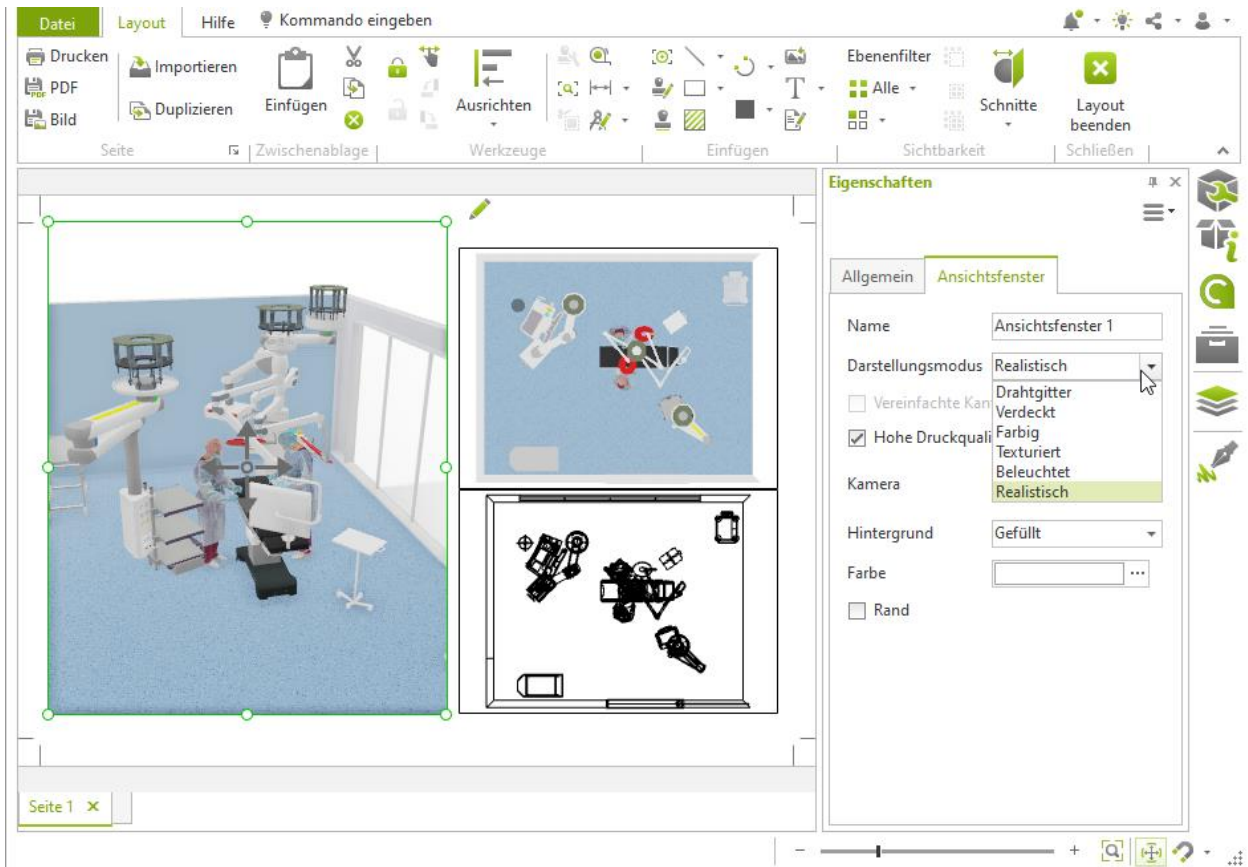
Sie können natürlich auch eigene Layouts für Ihr Projekt erstellen. Dazu können Sie weitere Seite einfügen, indem Sie im Bereich unter den Zeichnungen auf *Eine neue Seite erstellen* klicken.

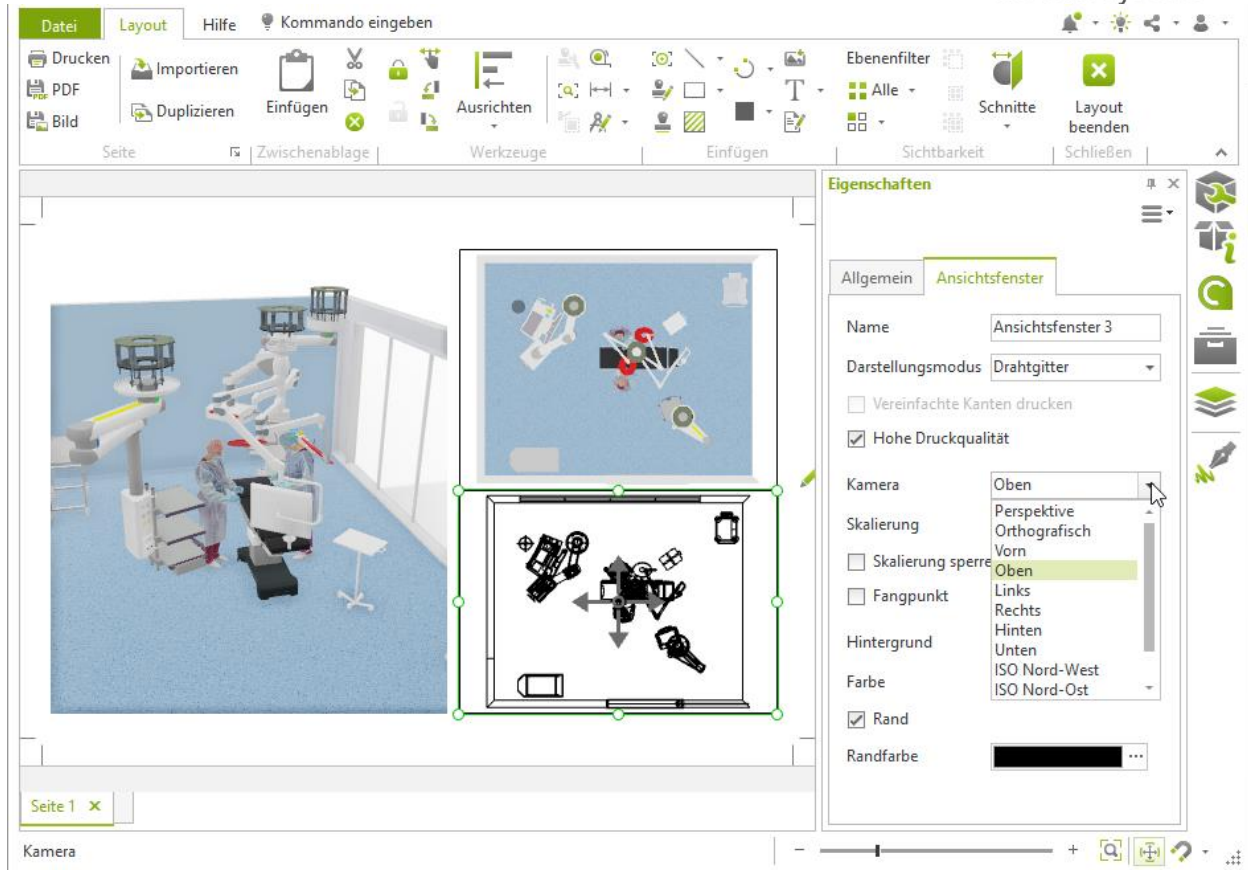
Zusätzlich zu den Standard-Projekt- und Konsolenzzeichnungen können Sie auf einer leeren Seite verschiedene Elemente wie Texte, Bilder oder Ansichtsfenster aus der 3D-Konfiguration einfügen, um einen anschaulichen Überblick über die gesamte Konfiguration/ den gesamten Raum zu geben oder bestimmte Objekte/ Ansichten hervorzuheben.

Den gewünschten Ausschnitt der Ansichtsfenster aus der 3D-Konfiguration können Sie über den Eigenschaften-Editor individuell bearbeiten. Sie können außerdem innerhalb der Ansichtsfenster markierte Objekte ran oder rauszoomen und bewegen, um die gewünschte Ansicht zu erhalten. Hierzu empfehlen wir auch diese Videos:

[Layout-Bereich Teil 1 | pCon.planner Tutorial \(youtube.com\)](#)

[Layout-Bereich Teil 2 | pCon.planner Tutorial - YouTube](#)

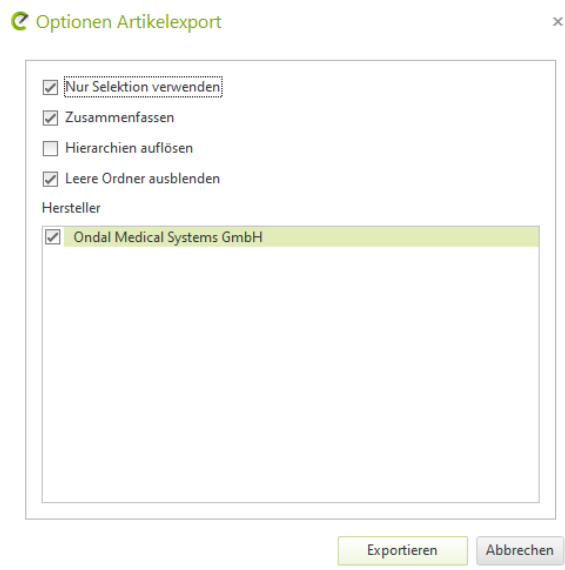




9. Artikelliste als Excel-Tabelle exportieren

Die Artikelliste in Microsoft Excel-Datei können Sie folgendermaßen exportieren:

Öffnen Sie das Anwendungsmenü und wählen Sie *Exportieren*. Wählen Sie die Option *Artikel*. Im sich öffnenden Exportdialog selektieren Sie Dateityp: *Microsoft Excel*, geben Speicherort und Dateinamen an und bestätigen Sie mit *Speichern*. Dies öffnet den Dialog *Optionen Artikelexport*. Hier haben Sie die gleichen Einstellungsmöglichkeiten wie beim Erstellen einer Artikelliste. Nehmen Sie Ihre Einstellungen zu Hierarchien, Selektion, Hersteller etc. vor und bestätigen Sie mit *Exportieren*. Wir empfehlen die Export-Optionen wie im folgenden Screenshot angezeigt.



10. Zeichnen von Wänden

Zeichnen Sie einen viereckigen Raum mit folgenden Innenmaßen:

- Länge: 15,00m
- Breite: 10,00m
- Höhe der Wände: 2,60m
- Dicke der Wände: 0,20m

Zwei einzelne Wände können durch den Befehl *Verbinden*, Register *Start*, Gruppe *Raumelemente*, zusammengefügt werden.

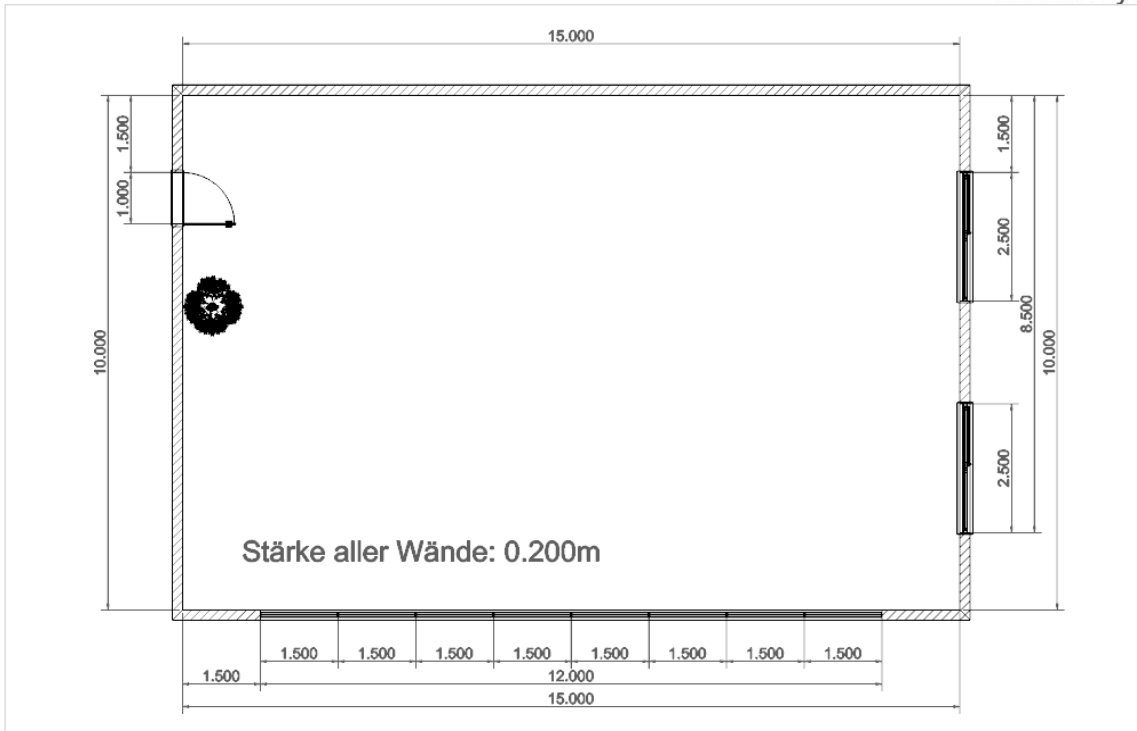
11. Raum- und Wandelemente einfügen

Wandelemente einplanen

Arbeiten Sie an Ihrem Raum weiter. Er erhält nun eine Tür, zwei Fenster sowie eine Glasfront. Nutzen Sie die Maße aus dem unten abgebildeten Grundriss.

- Höhe der Tür: 2,30m
- Höhe Oberlicht: 0,30m
- Art der Fenster: Doppelfenster
- Höhe der Fenster: 1,60m
- Brüstungshöhe Fenster: 0,80m
- Anzahl der Segmente der Glasfront: 8
- Höhe der Glasfront: 1,80m
- Brüstungshöhe Glasfront: 0,80m

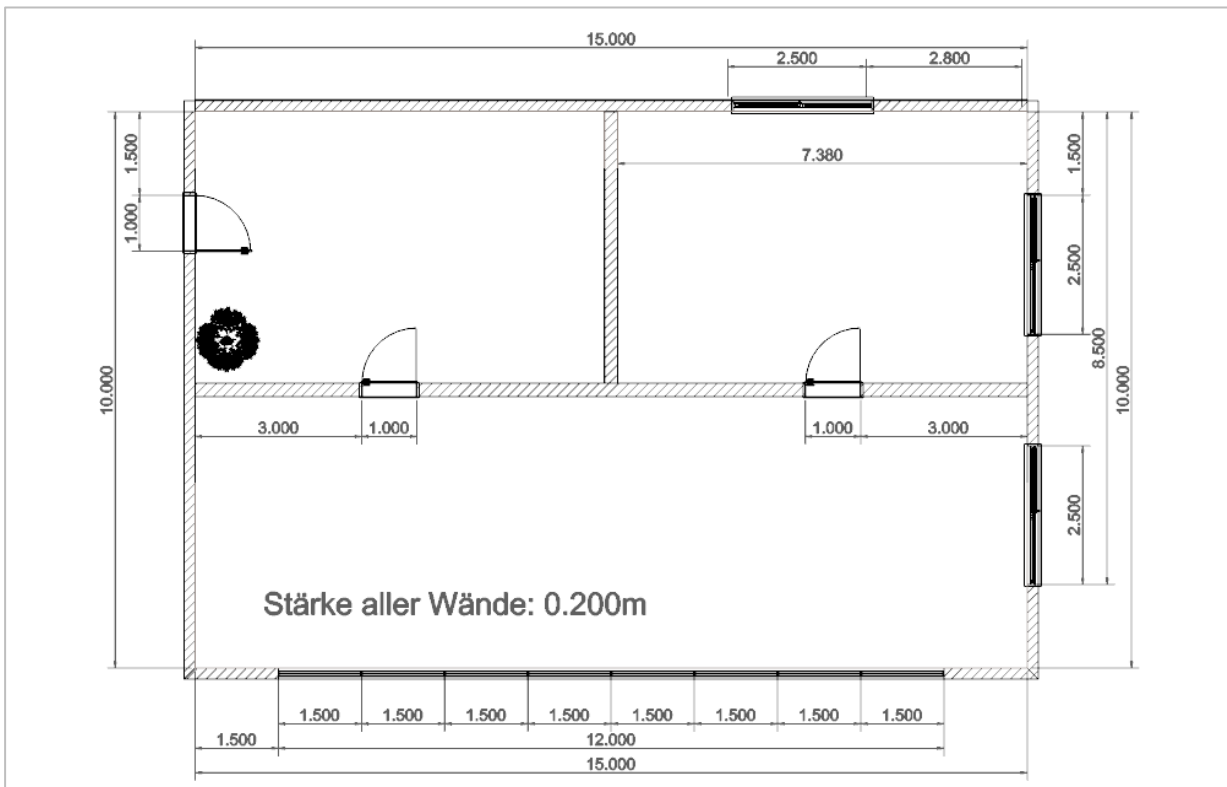
Im Register *Start*, Gruppe *Raumelemente* finden Sie die *Raumeinstellungen*. In diesem Dialog definieren Sie Maße für Wände, Fenster und Türen vor.



Sie wollen die Eigenschaften Ihrer Wandelemente bearbeiten und zum Beispiel die Zahl der Abschnitte einer *Glasfront* verändern? Sehen Sie sich den *Eigenschafteneditor* an.

Grundriss erweitern

Zeichnen Sie nun noch zwei Trennwände in den Grundriss ein. Als Startpunkt nutzen Sie jeweils die Mitte der Außenwände. Details im Bild:



Aus einer Wand machen Sie zwei mit dem Befehl *Wand teilen*, Register *Start*, Gruppe *Raumelemente*. Damit teilen Sie zum Beispiel Wände am Übergang zu einem neuen Raum, sodass Sie die Raumwand später separat bearbeiten oder ihr eine eigene Textur zuweisen können.

Boden und Decke zeichnen

Dem Raum fehlen jetzt noch *Fußboden* und *Decke*. Fügen Sie beides ein.

Sie benötigen eine Rasterdecke? Über den *Eigenschafteneditor* können Sie den Typ Ihrer Decke umstellen. Damit Ihnen eine Raumdecke nicht die weitere Planungsarbeit erschwert, blenden Sie diese aus. Hierfür selektieren Sie die Decke und klicken *Selektion ausblenden* im Register *Start*, Gruppe *Sichtbarkeit*.

Grundriss bemaßen

Bemaßen Sie Ihren Grundriss wie im zweiten Bild (Abschnitt *Grundriss erweitern*) gezeigt.

12. Grundriss importieren und bearbeiten

Im pCon.planner können Sie Grundrisse im PDF-Format importieren, die Sie danach mit dem Grundrisswerkzeug nachzeichnen und Wände und weitere Elemente einfügen.

Dieses Video zeigt Ihnen die Grundlagen der Benutzung von Grundrissen im pCon.planner. Sie erfahren, wie PDF-Grundrisse richtig importiert, skaliert und zugeschnitten werden: [PDF Grundrisse schnell importieren, skalieren und zuschneiden | pCon.planner Tutorial \(youtube.com\)](#)

In diesem Video sehen Sie einige Tricks, die Sie beim Nachzeichnen von Grundrissen im pCon.planner beachten sollten: [GRUNDRISSE Schnell & Einfach Nachzeichnen | pCon.planner Tutorial \(youtube.com\)](#)

13. Präsentieren: Bilder und Animationen rendern

Auf <https://help.pcon-planner.com/de/help/> unter *Präsentation* finden Sie Anleitungen zum Erstellen von Medien im pCon.planner. Hier erfahren Sie, wie Sie Einzelbilder oder Panoramen erstellen. Auch das Anlegen von Animationen und ihre Weiterverarbeitung zu Videos finden Sie hier erklärt.

[Rendering von Einzelbildern | pCon.planner Tutorial \(youtube.com\)](#)

[Erstellen von Animationen | pCon.planner Tutorial - YouTube](#)

14. Inhalte teilen

Teilen Sie 3D-Modelle für die schnelle Ansicht auf dem mobilen Endgerät. Hierfür wird keine spezielle Software benötigt.

Schauen Sie dazu auch dieses hilfreiche Video: [3D Modelle schnell und einfach online präsentieren - YouTube](#)

 <p><i>Live View</i></p>	<p>Präsentieren Sie Ihre Planung in einem separaten Ansichtsfenster, welches unabhängig von der Nutzeroberfläche des pCon.planners bewegt werden kann. Legen Sie den Live View auf einen zweiten Monitor oder teilen Sie ihn in einer Online-Besprechung.</p>
 <p><i>Augmented Reality (AR)</i></p>	<p>Mit diesem Feature exportieren Sie Ihre Planung in die Exportformate für Augmented Reality. Die Exportdateien übertragen Sie auf Ihr (AR-fähiges) Smartphone. AR-Dateien lassen sich versenden oder in einer Präsentation verlinken.</p>
 <p>Teilen von CAD-Modellen</p>	<p>Markieren Sie Objekte oder Ihre komplette Planung teilen Sie sie über Impress mit Dritten, um diese am Desktop, auf dem Tablet oder Smartphone anzuzeigen. Die Anbindung an einen Cloud-Dienst ist notwendig. Oder Sie nutzen den integrierten Cloud-Dienstleister (max. Dateigröße per Upload 1GiB, Gesamtgröße der Uploads per IP in 24 Stunden: 10GiB, Gesamtgröße aller aktiven Uploads aus dem pCon.planner: 1TiB, Dauer der Verfügbarkeit der Uploads: 30 Tage)</p> <div data-bbox="526 757 1114 1153" style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin: 10px 0;">  </div> <p>https://impress.pcon-solutions.com/?l=en&embed=https%3A%2F%2Fondalmedicalsystems-my.sharepoint.com%2F%3Au%3A%2F%2Fpersonal%2Fuabr01_ondal_com%2FETjH3rUiglpCuojl7Qu8pEYBVUmzSIC42YOucs2a3eRBHQ</p>
 <p><i>Vektorgrafik</i></p>	<p>Vektorgrafiken aus der aktuellen Planungsansicht berechnen.</p>

15. Exportieren

Eine ausführliche Liste, welche Dateiformate der pCon.Planner beim Laden/Importieren beziehungsweise Speichern/Exportieren unterstützt, finden Sie hier: [pCon.planner 8 Hilfe \(pcon-planner.com\)](https://pcon-planner.com/pcon-planner-8-hilfe)

Wenn Sie nur die Geometrie eines Projekts teilen wollen und nicht die kaufmännischen Daten – beispielsweise für einen Architekten, empfiehlt es sich, die gewünschte Selektion als Geometrie zu exportieren und im nächsten Fenster im Reiter *Ändern Artikelinformationen entfernen* anzuklicken.

